

ROBOT & SCIENCE FESTIVAL

24.-26. MAJ 2024
MUNKE MOSE

PROGRAM



INVEST IN
ODENSE
CONNECT COLLABORATE CREATE

VERDENS
BEDSTE
ROBOTBY!
ROBOTECHNISK
LÆRINGSKOLE

UNG
ODENSE

Albani



ODENSE
KOMMUNE

Meta

< VELKOMMEN TIL ROBOT & SCIENCE FESTIVAL >

Tænk at der i Danmark findes en by, hvor børn kan lege med robotter i skolen, og hvor der er verdensførende robotvirksomheder, der skaber løsninger til morgendagens udfordringer!

Den by er Odense – og derfor danner byen den perfekte ramme for en festival, der sætter fokus på robotter og videnskab.

På ganske få år er Odense blevet verdenskendt for forskning og udvikling inden for robotteknologi. Byen er hjemsted for højtspecialiseret robotforskning, som sikrer ny viden til udvikling af fremtidens teknologier.

Byen er hjemsted for verdensledende robotvirksomheder, som indtager en international førertrøje på områder som kollaborative og mobile robotter, fødevareautomation og droner. Her finder du også stærke robotstartups, som udvikler nye, innovative løsninger.

Odenses førerposition har været muligt takket være et stærkt og meningsfuldt samarbejde mellem kommunen, virksomheder og os som klynge. Robotter er en væsentlig del af Odenses DNA og historie, og derfor er det også naturligt, at alle kan komme tættere på robotter på festivalen.

Den hastigt voksende robotindustri i Odense og Danmark har brug for kvalificeret arbejdskraft. Virksomheder mangler ingeniører, højtuddannede specialister og en lang række andre kompetencer.

Derfor er Robot & Science Festival et vigtigt tiltag, fordi den kan bidrage til, at flere børn kan blive interesseret i robotteknologi, så de en dag søger mod robotvirksomhederne for at gøre karriere.

Målet er, at festivalen kan tænde gnisten blandt børn, unge og voksne – og udbrede en forståelse af, hvordan robotter og droner kan skabe værdi i vores hverdag. Rigtig god fornøjelse til alle.

Søren Elmer Kristensen
CEO, Odense Robotics



Foto af Rico Feldfoss & Den Kgl. Balletskole, i H.C. Andersens Hus

< PROGRAM >

FREDAG

15.00-15.20

<MUSIK>

<ROBOT & SCIENCE TELTET>

ÅBNINGSKONCERT

Hvor Odense Skoleorkester spiller John Williams numre og anden filmmusik ledet af Underholdningsorkesterets dirigent Daniel C. Bruun.

15.20

<ROBOT & SCIENCE TELTET>

ÅBNINGSTALE

af Borgmester Peter Rahbæk Juel.

15.25-16.00

<DEBAT>

<ROBOT & SCIENCE TELTET>

TALK OM ROBOT FREMTID

med Borgmester Peter Rahbæk Juel, direktør for Odense Robotics Søren Elmer og repræsentanter fra SDU og Universal Robots.

16.40 - 17.15

<MUSIK>

<SCENE>

FLIGHTMODE

Et ungt band der i deres musikalske elementer skaber en tydelig kontrast mellem det skrøbelige og pompøse og udfordrer popmusik med eksperimenterende rødder i hård rock.

17.15-18.00

<SHOW>

<PLADSEN>

SCIENCE SHOW FRA SDU

Er både god underholdning og læring. Kemistuderende fra Science Show vil udføre en række særprægede, overraskende og ikke mindst spektakulære kemiforsøg. Det kommer til at larme og lugte en smule. Men bare rolig, det er ikke farligt.

18.00-18.45

<TALK>

<ROBOT & SCIENCE TELTET>

PRÆSENTERET AF SCIENCE AND BEERS

THE BIODIVERSITY CRISIS

Is mass extinction of species worse than climate change? Ved Professor Carsten Rahbek.

19.00

<MUSIKQUIZ>

<ROBOT & SCIENCE TELTET>

FRIDAYBAR-ORAMA

Semi-retro Robot & Science Cassette tape music quiz. For teams and other organic lifeforms. By quizmaster Ann Hoeck Hosted by Universal Robots and International Community Odense

20.00 - 21.00

<MUSIK>

<SCENE>

MUSIKHUSET POSTEN PRÆSENTERER:

DOS SANTOS

Dos Santos blander både pop, hårdtslående rock og hiphop og er vinder af Karrierekanonen 2022.



MANMINDMACHINE
LØRDAG 19.00



CHRIS GREY & THE BLUESPAND
LØRDAG 20.45



ROBOT ROSSO
OPTRÆDER PÅ PLADSEN



FLIGHTMODE FREDAG 16.40



DOS SANTOS FREDAG 20.00



KATINKA BAND LØRDAG 15.30

LØRDAG

11.00

<GADETEATER>

<PLADSEN>

ROBOT ROSSO

En interagerende pop-art robot fra animare.eu.

Optræder igen 14.00, 17.30 og 19.30.

11.30

<GADETEATER>

<PLADSEN>

HUMANOID 2.0

Robot/animationsdans af Kunz and Company, herunder dansere Ibrahim Madsen og Julie Kunz.

Optræder igen kl. 15.00 på Robot & Science Teltet - Scene, og kl. 16.45 og 18.00 som gadeteater.

11.45-12.30

<TALK>

<ROBOT & SCIENCE TELTET>

ROBOTTERNE KOMMER X SDU

Live-podcast om at gøre robotter og teknologi til sin levevej. Liveoptagelse af podcasten "Robotterne Kommer", hvor det fynske erhvervsfyrtårn NextGen Robotics og Teknologisk Fakultet på SDU åbner en verden for, hvordan man kan skabe sig en karriere med robotter, teknologi og videnskab.

12.30- 13.15

<SHOW>

<PLADSEN>

AARHUS KEMISHOW

Kemiske reaktioner og spektakulære demonstrationsforsøg. Studerende fra Aarhus Universitet formidler naturvidenskab for alle aldre i deres kemishow. Det bliver et brag af en oplevelse!

Workshop fra kl. 14.30.

13.15-13.45

<MUSIK>

<SCENE>

FRIENDS & YOUNG SHOOTERS

Disse unge talenter spiller hip hop og rap.



14.00-15.00

<TALK>

< KUNSTBYGNINGEN FILOSOFFEN >

ROBOTFABLER OG DET KUNSTIGT

UKENDTE

"Fra satiriske robot-fabler til muligheden for at skabe en kunstig intelligens".

15.00

<GADETEATER>

<ROBOT & SCIENCE TELTET>

ROBOT & ROBOT

To store robotfigurer animeret af to dansere lavet af kunstnerduoen figurprojekt.dk – Julie Forchhammer og Per Christensen.

Optræder som gadeteater igen 17.00 og 19.00.

15.30-16.45

<MUSIK>

<SCENE>

KATINKA BAND

Det danske rockpopband udgav i april deres fjerde album, "Vi Lader Bare Som Om", så der er nok at glæde sig til, når de indtager den store scene.

16.45-17.30

<TALK>

<ROBOT & SCIENCE TELTET>

FYSIKS SCIENCE OG ROBOTUNIVERS!

Hvad laver vi egentlig på SDU Fysik? Kom og hør om de studerendes forsknings- og studenterprojekter om alt fra universets mysterier til fremtidens vinproduktion.

19.00-19.45

<MUSIK>

<ROBOT & SCIENCE TELTET>

MANMINDMACHINE

Helstøbt Techno koncert med elektroniske instrumenter som synthesizere og trommemaskiner med klare reference til Kraftwerk.

20.45-22.00

<MUSIK>

<SCENE>

CHRIS GREY & THE BLUESPAND

En god blanding af groove og humor i et univers af funk, soul og en masse andet godt.

AARHUS KEMISHOW LØRDAG 12.30



< PROGRAM >

SØNDAG

10.00

<GADETEATER>
<PLADSEN>

ROBOT ROSSO

Gadeteater med en interagerende pop-art robot fra animare.eu

Optræder igen som gadeteater 12.00, 13.00 og 14.30.

10.00

<GADETEATER>
<PLADSEN>

HUMANOID

Robot/animationsdans af Kunz and Company, herunder dansere Ibrahim Madsen og Julie Kunz.

Optræder igen som gadeteater kl. 12.00, 13.00 og 14.30.

10.30

<GADETEATER>
<PLADSEN>

ROBOT & ROBOT

To store robotfigurer animeret af to dansere lavet af kunstnerduoen figurprojekt.dk – Julie Forchhammer og Per Christensen.

Optræder som gadeteater igen kl. 12.30 og 14.00.

11.00-12.00

<BØRNESHOW>
<SCENE>

ONKEL REJES SKIDE SKØRE SHOW

12.00-12.45

<TALK>
<ROBOT & SCIENCE TELTET>

PLAYFUL LEARNING

Edutech and the Next Generation with Rotoy, High5Girls and Verdens Bedste Robotby i Børnehøjde.

12.45-13.15

<MUSIK>
<SCENE>

TANGERINE TOWER

Spiller syrlig og funky musik.

15.00-16.00

<MUSIK>
<SCENE>

ANNE LINNET



TANGERINE TOWER
SØNDAG 12.45



ONKEL REJE
SØNDAG 11.00



ANNE LINNET
SØNDAG 15.00

< AUDIO TELTET >

WORKSHOPS & ELEKTRONISK MUSIKLOUNGE

Drop-in musikværksted, hvor vi bryder musikken ned i små dele, så alle kan være med. Prøv én, to eller alle tre aktiviteter, og kom til loungekoncerter.

WORKSHOP: HACK ET INSTRUMENT

Vi har bunkevis af keyboards, gaming controllere, fjernstyrede biler og musikinstrumenter, som alt sammen er blevet kasseret, selvom det stadig virker. Vi skiller det ad, ser hvordan det er lavet, sætter strøm til, og får det til at virke på nye måder - og med nye lyde.

WORKSHOP: RINGETONER

Find på og optag din egen ringetone med elektriske instrumenter som Moog Theremini.

WORKSHOP ÅBNINGSTIDER

FREDAG 16.00-18.00

LØRDAG 11.00-13.00 og 16.00-18.00

SØNDAG 11.00- 13.00

FREDAG

KONCERTER
18.00-18.30
AUDIO JAM

19.00-20.00
HANS KRISTIAN BACH

Bach bruger selv-spillende guitarer og planter som instrumenter til at skabe et unikt, elektronisk lydbillede.

LØRDAG

KONCERTER
13.00-14.00 og 18.00-19.30
AUDIO JAM QUIZ

14.00-16.00
AUDIO JAM, AUDIO SCIENCE QUIZ, AUDIO LOUNGE

SØNDAG

KONCERTER
Kl. 13.00 – 15.00
AUDIO JAM, AUDIO SCIENCE QUIZ, AUDIO LOUNGE

WORK IN PROGRESS

Design dit eget elektroniske lydbillede med udgangspunkt i installationen leveret af Audio Crew.

AUDIO CREW AUDIO INSTALLATION

Planter og guitarer der selv spiller musik. Kom og oplev planter musik og hvordan der skabes imponerende soundscapes.

FREDAG 16.00 -20.00

LØRDAG 11.00 -18.00

SØNDAG 11.00 -15.00



< KUNSTBYGNINGEN FILOSOFFEN >

FREDAG 15.00-18.00

LØRDAG 11.00-18.00

SØNDAG 11.00-16.00

TEKSTUR

Elever fra UngOdenses kunstmiljøer Art-lab Laden og Art-lab Østre Plads tyvstarter festivalen med en kunstudstilling i Filosoffens høje sal. Udstillingen markerer afslutningen på sæsonen i kunstmiljøerne, hvor temaet "Tekstur" er blevet udforsket.

Det kunstneriske greb omfavner teknologi, natur og tekstur.

Fernisering for udstillingen er tirsdag den 14. maj. 17.00- 19.00, og alle er velkomne.

PLAKAT UDSILLING

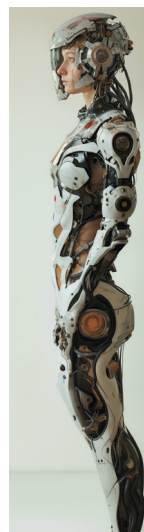
Udstilling af plakatkunst over temaet "Robotter og mennesker i fremtiden" skabt af unge fra mange lande tilknyttet den internationale organisation The Clubhouse Network. Udstilling er skabt af The Clubhouse, Ungdomshuset.



LØRDAG 14.00-15.00

ROBOTFABLER OG DET KUNSTIGT UKENDTE

Et foredrag om utraditionelle udforskninger af ideen om "kunstige mennesker" hos den polske forfatter Stanislaw Lem - fra satiriske robot-fabler til muligheden for at skabe en kunstig intelligens, som bryder rammen for hvad mennesket selv er i stand til at forstå eller forestille sig. Jannik Juhl arbejder, med en baggrund i filosofi og matematik, i krydsfeltet mellem kunst, musik og science fiction.



< PLÆNEN I MUNKE MOSE >

SCIENCE BUS

FREDAG 16.00-19.00

Odense ScienceLab On Wheels møder dig og dine nysgerrige spørgsmål om natur, fysik og kemi. Besøget i bussen giver dig en smagsprøve på den naturvidenskabelige teknologiske verden.

FREDAG 17.15-18.00

Kemistuderende fra Science Show vil udføre særprægede og spektakulære kemiforsøg.

LØRDAG 12.00-19.00

Science bus er åben.

AARHUS KEMISHOW

LØRDAG 12.30-13.15

Spektakulære kemiske reaktioner, brag og visualisering af fysiske fænomener i et underholdende show om naturvidenskaben. Alt fra ild og farver til eksplosioner

LØRDAG 14.30

Åben workshop kemistuderende fra Aarhus Universitet.

SØNDAG 11.00-16.00

Odense ScienceLab On Wheels møder dig og dine nysgerrige spørgsmål om natur, fysik og kemi. Besøget i bussen giver dig en smagsprøve på den naturvidenskabelige teknologiske verden.

ROBOTHUND

FREDAG 16.00-18.00

LØRDAG 13.00-19.00

SØNDAG 12.00-16.00

Teknologisk Institut lufter deres robthund Spot på festivalen. Hunden Spot er udviklet af Boston Dynamics i USA.



VANDLAB

LØRDAG 10.00-16.00

SØNDAG 12.00-16.00

Halmhuset har koblet et helt laboratorium på en elcykel - Vandlab! Her finder du alt udstyret, du skal bruge til at få et særligt indblik i de danske ferskvandsmiljøers økosystemer.

ODENSE EKSPERIMENTARIUM

FREDAG 16.00-19.00

LØRDAG 12.00-19.00

SØNDAG 11.00-16.00

I det sorte telt kan du betragte optiske og fysiske illusioner, der trikker din hjerne til at opleve ting, der ikke er, som du ser dem. Du kan også prøve fysiske eksperimenter, der synes at stride mod fysikkens love eller løse forunderlige elektriske og geometriske udfordringer.

< META TELTET >

ET MAKERSPACE ER ET KREATIVT, TEKNOLOGISK VÆRKSTED

for opfindertyper, der ønsker at koble innovation, design, IT og håndværk. Det er understøttet med den nyeste teknologi, så man kan skabe funktionelle og finurlige prototyper på baggrund af idéudvikling og eksperimentering. Her er der plads til at udvikle og afprøve selv de skøreste idéer i fællesskab med ligesindede fritidsingeniører. Vi glæder os til at se dig på vores stande og dele vores passion for teknologi og innovation med dig!

TIDER FOR VORES DROP-IN WORKSHOPS ER

FREDAG 16.00 - 19.00

LØRDAG 10.00 - 18.00

SØNDAG 10.00 - 16.00

I META TELTET KAN DU OPLEVE

SPILUDVIKLING

Prøv kræfter med computerspil lavet af 6. klasses elever fra Coding Class – eller prøv kræfter med at designe dit eget spil ved hjælp af blokprogrammering.

**CODING CLASS ØDENSE, KODNINGSKURSER
FOR 6. ÅRGANG**

SMYKKEVÆRKSTED

Design dine egne smykker med inspiration fra den teknologiske verden.

**CLUBHOUSE NETWORK, UNGDOMSHUSETS IT
OG TEKNOLOGIVÆRKSTED**

ROBOTDESIGN

Kom og laserskær din egen robot hos eduard.dk. Farvelæg den og få den med hjem.

**EDUARD.DK, DANMARKS STØRSTE
LEVERANDØR AF MAKERSPACES**

TEKNOLOGISKE KREATIONER

Med et par hurtige laserskærere kan du kreere små teknologinspirerede kreationer, du samler på stedet.

**MAKERSPACES ØDENSE, VC KROGGÅRD, VC
SYDVEST OG UNGDOMSHUSET**

HELT TÆT PÅ ROBOTTERNE

Her kan du prøve forskellige robotter - en UR- robot eller en Dobot Magician Go, der kan programmeres og styres som en fjernstyret bil eller Lego Mindstorm EV3 Classic.

**ROBOTHUS FYN, UNDERVISNING I
TEKNOLOGIFORSTÅELSE I GRUNDSKOLEN**

FÆLLESVÆRKSTED

Ved fællesværkstedet kan vi give råd, værktøj og kræfter til dine fritidsprojekter. Kom og prøv et selvbygget arkadespil på bananklaver og se hvordan en CnC fræser kan bruges.

**THE ØTOWN GARAGE, KREATIVT FÆLLES-
VÆRKSTED FOR UNGE OG VOKSNE**



ROBOTINSPIRERET KUNST

Kreativt værksted med inspiration i robotteknologi.

UNGDOMSCENTER SYD, KUNSTSTATIONEN
- VÆRKSTED FOR KREATIV KUNST

LIVE COUNTERSTRIKE

EvoTag: Live Counterstrike:

Med udgangspunkt i fællesskab, bevægelse, strategi mm. spiller vi live counterstrike. OBS: Kræver egen smartphone med data og App'en EvoTag. Max. 10 deltagere af gangen. Mere info og tilmelding i Makerteltet.

UNGDOMSCENTER SKIBHUS



< VILLUM TELTET >

Odense er "Verdens bedste Robotby i børnehøjde". Det betyder blandt andet, at vi har inspirerende makerspaces på tværs af byen (etableret med støtte fra Villumfonden), og at alle folkeskoler har fået et løft – både med nye teknologier og ny viden til lærere og pædagoger.

AFPRØVE TEKNOLOGIER FRA SKOLERNES HVERDAG

I teltet kan du se eksempler fra byens folkeskoler og makerspaces. Du kan afprøve og lege med nogle af de teknologier, som skolerne bruger i hverdagen, og se om din teknologiforståelse og kreativitet er i samme verdensklasse som byens folkeskoleelever.

DIGITAL DANNELSE

I teltet kan du også se, hvordan folkeskolerne arbejder med digital dannelse med eleverne og teste et par dilemmaer af i familien.

VI HOLDER ÅBENT

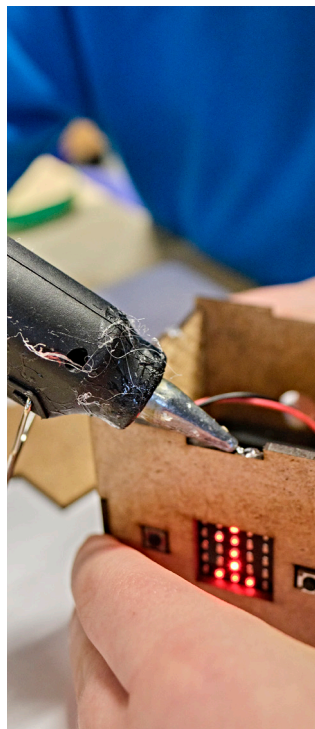
FREDAG 16.00-19.00

LØRDAG 10.00-18.00

SØNDAG 10.00-16.00

**VERDENS
BEDSTE
ROBOTBY**

Strategi for dannelse og uddannelse
i børnehøjde



EXPLO: ROBOTICS

MAY 23 · 25 2024

ART SCIENCE TECHNOLOGY

■ Torsdag den 23. maj

ELEKTRONISKE MUSIK-WORKSHOPS FOR SKOLEELEVER
V. ROBERT COLE RIZZI [Musikbiblioteket]

PIONERER OG OUTSIDERE (TALK & Udstilling)

V. JONAS OLESEN [Musikbiblioteket]

■ Fredag den 24. maj

CUTTING EDGE ELECTRONICS:
SHOWCASE MED STUDERENDE FRA ELEKTRONISK MUSIK OG LYDKUNST
FRA SDMK I ESBJERG [Frølageret]

■ Lørdag den 25. maj

ROBOTFABLER OG DET KUNSTIGT UKENDTE (TALK)
V. JANNIK JUHL [Filosoffen]

RUMPISTOL ENSEMBLE [Frølageret]

Frølageret



SYDDANSK
MUSIKKONSERVATORIUM
DANISH NATIONAL
ACADEMY OF MUSIC



ODENSE
BIBLIOTEKER OG
BORGERSERVICE

DANISH ELECTRO

EXPLO-ROBOTICS.DK

< ROBOT & SCIENCE TELTET >

Her i teltet har vi samlet undervisere og studerende, iværksættere og kunstnere - alle der har fingrene i de nyeste teknologier. Kom forbi og få svaret på alle dine spørgsmål, leg med programmering og fordyb dig i videnskaben. Oplev de mange talks, stande, musik og kunst, eller tag et hvil i vores lounge.

STANDE OG AKTIVITETER I TELTET ER ÅBNE

FREDAG 16:00-19:00

LØRDAG 11:00 -18:00

SØNDAG 10:00-16:00

Udover det er der talks og koncerter i teltet lørdag eftermiddag og aften.

STYR EN VERDENSKENDT ROBOTARM

FREDAG 16:00-19:00 &

LØRDAG 10:00-16:00

SØNDAG 10:00-16:00

Besøg Universal Robots i robotteltet, hvor folk i alle aldre har mulighed for at interagere direkte med en collaborativ robot. Måske kan I endda vinde en lille præmie. *UNIVERSAL ROBOTS*

ROBOTLEGETØJ - KOD SELV!

Mød Rotoy, en sød koderobot & læringslegetøj til tweens i alle aldre.

ROTOY, Fysisk Science og Robotunivers

DER FINDES IKKE DUMME SPØRGSMÅL!

Kom forbi og mød forskere i fysik og teknologi fra Syddansk Universitet og stil dem spørgsmål i alt mellem himmel og jord. Få en rumrejse i SDUs mobile planetarium, og for at høre hvor bredt fysik anvendes i samarbejde med industri og virksomheder.

SYDDANSK UNIVERSITET

IF YOU CAN'T BEAT THEM...

Prøv kræfter med klassiske spil som "Robot-Bob" og "Robot Minigolf" eller tag kampen op i Robot Battle Royale, hvor robotterne slippes løs på banen til en hæsblæsende kamp.

ROBOT GAMES

TEKNOLOGI UNDER NEGLENE

Få fingrene i alt fra spil- og softwareudvikling til interaktive demoer og robotteknologi, når vores passionerede elever deler deres viden og viser deres projekter.

IT & DATA SYDDANSK ERHVERVSSKOLE

MØD E-HUNDEN SPOT

Oplev en levende og agil robot. Andre hunde har svært ved at skelne Spot fra et dyr – hvad med dig, kan du kende forskel?

TEKNOLOGISK INSTITUT

RACERDRØMME MED SDU VIKINGS

Oplev de studerendes førerløse racerbiler. Se, rør og hør om det seneste projekt og prøv den hjemmebyggede simulator. SDU Vikings er en studenterorganisation, som deltager i verdens største ingeniørkonkurrence, Formula Student, hvor de arbejder på at designe og bygge en racerbil.

SDU VIKINGS

DIGITAL STORYTELLING OG KUNST

Odense Designakademis elever udstiller deres værker og animationer på skærme.

ODENSE DESIGNAKADEMI



NERDCAMP

På NerdCamp, en programmeringscamp i skoleferien, er det sociale fællesskab i centrum, og vi arbejder sammen om praktisk udforskning af kodning af computere.

NERDCAMP

ROBOT KITS

Spændende elektronik og robot kits. Byg og programmér dine egne robotter, og køb det med hjem, hvis du slet ikke kan stoppe!

BECHMANN ENGINEERING

CODING PIRATES LETTER ANKER!

Kig forbi standen og få en snak om hvordan du - som barn, ung eller frivillig - kommer med ombord!

CODING PIRATES

ROBOTBYEN ODENSE

Kulturhistorisk udstilling om udviklingen

Robotbyen Odense.

TALKS & KONCERTER FREDAG

15.00-15.20 ÅBNINGSKONCERT

Odense Skoleorkester

15.20-15.25 ÅBNINGSTALE af Borgmester

Peter Rahbæk Juel

15.25-16.00 TALK - ROBOTTERNE I FREMTIDEN

18.00-18.45 TALK - THE BIODIVERSITY CRISIS

19.00-20.00 FRIDAYBAR-ORAMA

LØRDAG

11.45-12.30 TALK - ROBOTTERNE KOMMER X SDU

15.00-15.15 HUMANOID

16.45-17.30 TALK - FYSISK SCIENCE
OG ROBOTUNIVERS!

19.00-19.45 MANMINDMACHINE

SØNDAG

12.00-12.45 TALK - PLAYFUL LEARNING

< GADETEATER >

ROBOT ROSSO

En interagerende pop-art robot fra animare.eu.

LØRDAG 11.00, 14.00, 17.30 og 19.30

SØNDAG 10.00, 12.00, 13.00 og 14.30

ROBOT & ROBOT

To store robotfigurer animeret af 2 dansere lavet af kunstnerduoen figurprojekt.dk – Julie Forchhammer og Per Christensen.

LØRDAG 15.00, 17.00 og 19.00

SØNDAG 10.30, 12.30 og 14.00

HUMANOID 2.0

Robot/animationsdans af Kunz and Company, herunder dansere Ibrahim Madsen og Julie Kunz.

LØRDAG

11.30, 16.45 og 18.00

15.00 (Robot & Science Teltet - Scene)

SØNDAG 10.00, 12.00, 13.00 og 14.30

ROBOTTERNE

Kreative elever fra hele Odense har designet robotter i et væld af variationer. Skulpturer, terninger, kostumer og marionetter er at finde overalt på pladsen og har en fast base i META TELTET De unge designere kommer fra UngOdense, Modtagerklassen fra Dalumskolen, Kold College og Kunststationen.

FREDAG 16.00-19.00

LØRDAG 10.00-18.00

SØNDAG 10.00-16.00

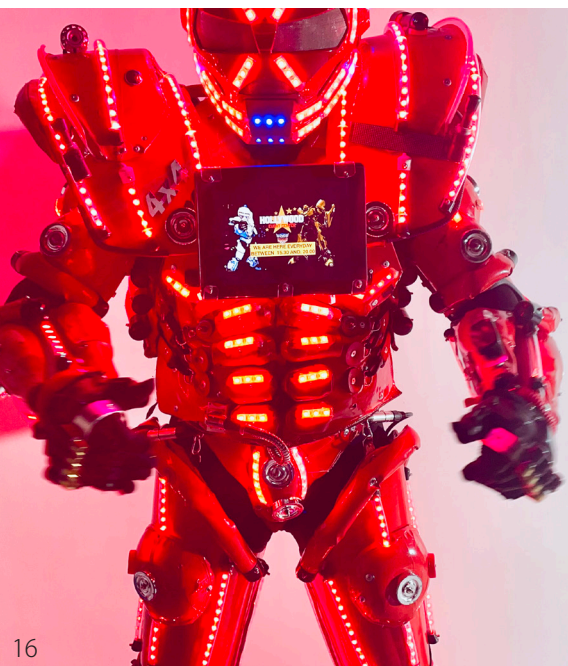


Foto:Mark Philip

< MAD & DRIKKE >

BYENS KØKKEN

I Byens Køkken arbejder vi målrettet med bæredygtighed & FN's verdensmål, når vi laver mad fra bunden. Få smagsprøver!

KORUP STEAKHOUSE

Hos Korup Steak house sætter vi en ære i at levere et godt produkt og vi samler på gode oplevelser fra vores kunder.

MMKAFFELAB

I et mikroristeri i Odense ristes kaffebønner fra Etiopien og Brasilien, så en god kaffe kan brygges til alle, og hvor der kræses om smagen for en god kop kaffe.

THAI

Kokken Yooyen laver autentisk thai mad, der sender dig på en smagsrejse direkte til det fantastiske dejlige varme Thailand. Maden bliver lavet direkte på festivalen, så det er friskt og smagfuldt.

TUNESIAN STREET FOOD

Lækre sandwiches og krydrede retter fra det tunesiske køkken.

UNGDOMSHUSETS FOODTRUCK

Nyd Østens varme og smag fra Caféen og Co.'s rygende varme nudelbøtte. En rejse mod nye smagsoplevelser venter dig.

Z-IN

Shawarma og falafel til den kræsnø kender.

DEN LILLE PANDEKAGEVOGN

Den ultimative pandekagefest, fra de hjertevarme søde pandekager til de mættende madpandekager.

INDISK DISH

Velkrydret og aromatisk indisk mad, kreeret af unge kokke fra UC Højstrup & UC SV.



BAR

ALBANI BAR

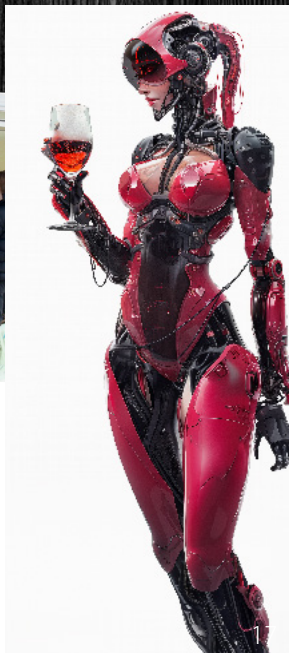
Bredt udvalg af sodavand og øl + alkoholfri øl

SCHIØTZ BAR

Special fadøl

ROSÉ BAR

Rosévine og is



< WORKSHOPS >

Tag jer god tid til at udforske festivalpladsen, for her er shows, kunst, koncerter og workshops. Hele familien kan fordybe sig i en række spændende aktiviteter, der nok skal indeholde både spas og indlæring.

SKOLEWORKSHOPS

Vi tyvstarter festivalen for Odenses børn og unge med over 50 gratis skoleworkshops torsdag og fredag d. 23. og 24. maj 9-11 og 11.30-13.30.

Robotter på vejen!

Tag et kørekort med Codey Rocky robotterne. Brug blokprogrammering og sensorer til at få Codey Rocky robotterne til at køre, stoppe for cykler, parkere og bestå køreproven.

Aktør: LIFE
Årgang: 4.-6. klasse



Curcuit Bending

Guitar, keyboard og selv trommer kan i dag være elektriske. Kom og spil, skil ad og leg med de elektriske instrumenter, og oplev hvordan teknologi og lyd laver sød musik sammen.

Aktør: UngOdense
Årgang: 7.-10. klasse

Sound Sample

Opdag det store lydbillede på Odense Centralbibliotek. Følg dine ører og optag – sample – knirkende stole og fodtrin på trappen med en iPad, der også kan redigere lyden om til noget helt nyt!

Aktør: Odense Centralbibliotek
Årgang: 3. klasse og op

Ledende robotter og hjemmelavede ventilator

Skær og byg din egen robot eller ventilator og foren teknologi og håndværk. Lær at arbejde med en lasercutter, der kan lave utrolige og præcise designs.

Aktør: UngOdense
Årgang: 5.-7. klasse

ROBOT & SCIENCE FESTIVAL WORKSHOPS!

Workshops afholdes d. 23. og 24. maj inden festivalens officielle åbning

Tilmeld jer en workshop
joola@odense.dk

3D modellering

Tag dine kunstneriske evner til nye digitale højder! Lær at lave figurer i 3D gennem kreativ brug af AI-programmer. Eleverne skal medbringe opladt computer.

Aktør: Frank Fenris
Årgang: 8. klasse til gymnasium

Tilbage til tandhjulet

For digitale dippedutter og mærkelig mekanik blev en fast del af vores liv, var der steampunk og sirlige tandhjul. Integrér tandhjul i spændende konstruktioner – kun din fantasi sætter grænser!

Aktør: Odense Centralbibliotek
Årgang: Alle alderstrin

Sticker Design

Vi kombinerer traditionel håndtegning med teknologi og laver de fedeste stickers. Frygt ej, man behøver ikke være god til at tegne for at deltage.

Aktør: UngOdense
Årgang: Alle alderstrin



Grafik og sjov med shaders

Et lynkursus i real-time grafik, som kan anvendes i spil og XR løsninger.

Aktør: VIA College
Årgang: Gymnasium

Byg og programmer din egen robot-arm

Få et A-Z kursus i at lave elektronikken og bygge koden til en simpel robotarm. Armen kan samle små lette ting op og styres med joystick. For de hurtige kan den måske endnu mere!

Aktør: Bechmann Engineering

Årgang:
Torsdag: 4.-6. klasse
Fredag: 7.-10. klasse

Programmer en KUBO robot!

Lær at kode med robotten KUBO. Styk smarte TagTile® brikker sammen, og byg en kode som KUBO kan læse og udføre. Sammen lærer børn og robot at forstå kodning, og bliver rustet til den højteknologiske fremtid.

Aktør: KUBO Robotics

Årgang:
Torsdag: Børnehave til 1. klasse
Fredag: 2.-5. klasse

Mikro Science

For Odenses yngste borgere er der her rig mulighed for at møde robotter, natur og science. Leg med blue bots eller undersøg Munkes Mose med digitale forstørrelsesglas.

Aktør: Børnene i Robotbyen
Årgang: Dagpleje, vuggestue og børnehave

Coding Class: Lego Spike dysten!

Design, byg og kod den ultimative racer-robot og gennemfør banen hurtigst muligt. I skal arbejde i hold af 3-4 personer og dyste mod de andre om at skabe den bedste robot. Skynd jer at melde jer til!

Aktør: UngOdense
Årgang: 7.-10. klasse

Programmering af planteliv

Lær at bruge Tinyfarms-enheden og dens tilhørende app og få frø til at spire! Kontrollér jeres lille haves vækstbetingelser og få indblik i planternes verden.

Aktør: Tinyfarms
Årgang: 6.-8. klasse

Lav dine egne instrumenter

Udforsk kreativ kodning og design jeres eget musikinstrument ved hjælp af Makey Makey, CodingLab og hel enkle materialer som pap og stanniol. Eleverne skal medbringe opladt computer.

Aktør: Børn i Robotbyen
Årgang: 4. klasse



< PRAKTISK INFO >

ÅBNINGSTIDER

FREDAG 15.00-21.00

LØRDAG 10.00-22.00

SØNDAG 10.00-16.00

OFFICIAL AFTERPARTY

Spillestedet, Filosofgangen 19A

Fredag kl 19.00

HipHop & Rap

Afterparty kl. 21.00-00.00

Lørdag kl. 19.00

HipHop & Rap vol 2

Afterparty kl. 22.00-00.00



PROGRAMÆNDRINGER

Ændringer og aflysninger annonceres så vidt muligt på hjemmesiden og på Facebook.

INFORMATION

Find informationen ved indgangen fra Filosofgangen. Kun børn bliver efterlyst fra scenen. Henvendelse i informationen.

SAMARITTER

Dansk Folkehjælp, findes ved information

GLEMTE SAGER

Kan indleveres og afhentes i informationen. Ugen efter i Ungdomshuset, Nørregade 60. Derefter på Hittegodskontoret.

KOLOFON

SEKRETARIAT

Karsten Damgaard
Ungdomshuset
Nørregade 60
5000 Odense C
Tlf. 63756820

TRYK

Bording Danmark A/S

BILLEDER

Pressebilleder fra aktørerne.

GRAFIK The Clubhouse

Hans Christian Arnklit
hanni@odense.dk



CITY OF
ODENSE



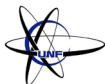
UNIVERSAL ROBOTS



ODENSE
robotics



Bechmann
Engineering



eduard.DK



SYDDANSK
ERHVERVSSKOLE



ODENSE
BIBLIOTEKER OG
BORGERSERVICE



TEKNOLOGISK
INSTITUT



INTERNATIONAL
COMMUNITY
ODENSE



Studenterhus
Odense



Nørregaards
Teater



ROBOTWORKSHOP



VILLUM FONDEN



MUSEUM
ODENSE



ROBOTOGSCIENCE.DK # ROBOTOGSCIENCE

24.-26. MAJ 2024
MUNKE MOSE



INVEST IN
ODENSE
CONNECT COLLABORATE CREATE



ODENSE
KOMMUNE

